

# RFC 5050 : Bundle Protocol Specification

Stéphane Bortzmeyer

<stephane+blog@bortzmeyer.org>

Première rédaction de cet article le 19 Novembre 2007. Dernière mise à jour le 20 Novembre 2007

Date de publication du RFC : Novembre 2007

<http://www.bortzmeyer.org/5050.html>

---

Première incarnation du travail sur les réseaux à forte latence (RFC 4838<sup>1</sup>), voici le protocole « *Bundle* », pour communiquer avec un vaisseau spatial en route pour Jupiter..

Conçu pour des réseaux difficiles, à très forte latence, avec des connectivités très intermittentes, *Bundle* ne doit pas grand'chose à TCP/IP et ressemble d'avantage à UUCP. Un *bundle* (avec un petit b) est un paquet de notre protocole (il a par exemple l'équivalent d'un en-tête, décrit dans la section 4.2). Il est transmis de machine en machine, chaque machine en acceptant la garde et le stockant pour un temps indéterminé, avant de le passer à la machine suivante. (Les *bundles* sont composés de plusieurs blocs et ce sont en fait les blocs qui sont transmis, mais c'est un détail.)

La transmission se fait avec des protocoles des couches inférieures comme le LTP présenté dans le RFC 5325.

Ce concept de garde (*custody*) est essentiel dans *Bundle* et évoque le courrier électronique où, avant l'explosion du spam, un serveur de messagerie avait pour principe de ne jamais jeter un message dont il avait accepté la garde : « distribuer ou signaler (la non-distribution) ».

*Bundle* fonctionne au niveau Applications. À l'intérieur de chaque réseau (le RFC dit « *internet* » avec un petit i, mais je trouve le risque de confusion avec l'Internet trop grand), *Bundle* utilise les protocoles de transport et de routage de ce réseau (la section 7 détaille les propriétés que doit avoir la mince couche logicielle qui connecte *Bundle* à ces protocoles).

---

1. Pour voir le RFC de numéro NNN, <http://www.ietf.org/rfc/rfcNNN.txt>, par exemple <http://www.ietf.org/rfc/rfc4838.txt>

Le format des "*bundles*" est décrit dans la section 4. Il ressemble au BER d'ASN.1. Les valeurs ne sont pas étiquetées avec leur longueur, leur fin est détectée lorsque le bit de plus fort poids devient zéro.

La section 5 décrit le traitement des "*bundles*", par exemple leur expiration lorsqu'ils n'ont pas pu être transmis dans le délai imparti.

La section 6 est consacrée aux messages « administratifs », l'équivalent d'ICMP dans le monde IP. Transmis par le même protocole "*Bundle*", ils permettent de signaler qu'un "*bundle*" a été transmis, qu'il a été déposé à sa destination finale, etc.

Une première mise en œuvre du protocole "*Bundle*" a été développée et se trouve en <http://masaka.cs.ohiou.edu/ocp/bundling.html>.