

Dix ans de pkgsrc

Stéphane Bortzmeyer

<stephane+blog@bortzmeyer.org>

Première rédaction de cet article le 5 novembre 2007

<https://www.bortzmeyer.org/dix-ans-de-pkgsrc.html>

Le système de paquetage Unix pkgsrc fête ses dix ans et on peut trouver en ligne plusieurs interviews très intéressants <<http://www.netbsd.org/gallery/10years.html>> de ses fondateurs et acteurs.

Autrefois, l'ingénieur système Unix faisait tout à la main. Il installait des programmes en tapant `make && make install` (ou, plus récemment, `./configure && make && make install`). Ces programmes compilés et installés localement n'étaient typiquement enregistrés nulle part, ce qui rendait leur mise à jour très compliquée, surtout si l'ingénieur système avait changé entre temps. « Avec quelles options a-t-il compilé BIND? » « Quels sont les programmes qui dépendent de la bibliothèque que je viens de mettre à jour? »

La solution, très ancienne, a été de développer des systèmes de paquetage. Au minimum, ces systèmes permettent de compiler et/ou installer facilement les programmes (en automatisant le travail de trouver la distribution, la patcher, faire respecter des options globales, comme le fait qu'on veut utiliser IPv6, etc). Ils permettent aussi de garder trace de tous les paquetages, en stockant la liste des paquetages installés et leur dépendance dans une base de données.

Aujourd'hui, à part quelques dinosaures chenus, tous les administrateurs système Unix se servent de tels systèmes de paquetages, qu'ils travaillent au niveau source (avec compilation du paquetage) ou bien au niveau binaire (avec installation d'un paquetage déjà compilé).

L'un de ces systèmes est pkgsrc, conçu à l'origine pour NetBSD, mais qui existe aussi pour d'autres systèmes. pkgsrc fête ses dix ans et c'est l'occasion d'étudier son histoire, son avenir, ses concurrents. Plusieurs interviews passionnantes ont été rassemblés en <<http://www.netbsd.org/gallery/10years.html>>.

Parmi les innombrables idées mentionnées dans ces interviews, j'ai apprécié le projet pkgjam <<http://www.pkgjam.org/>>, où la base de données des paquetages installés sera une base de données relationnelle, interrogeable en SQL ou bien le projet Nix <<http://nix.cs.uu.nl/>>, fondé sur un système de vues qui permet à différents utilisateurs de voir différents jeux de paquetages installés.