

# Visite du Computer Museum NAM-IP

Stéphane Bortzmeyer

<stephane+blog@bortzmeyer.org>

Première rédaction de cet article le 26 août 2026

<https://www.bortzmeyer.org/musee-informatique-namur.html>

---

Le 13 août de cette année, je suis allé visiter le Computer Museum NAM-IP <<https://www.nam-ip.be/>> à Namur. Plein de vieux ordinateurs vous y attendent ! Je vous recommande fortement ce musée. Et n'oubliez pas de l'aider financièrement, il a du mal.

Situé dans une zone d'activités proche de la ville wallonne, le musée <<https://www.nam-ip.be/>> est très riche et présente de nombreuses ressources, notamment deux collections Bull et Unisys très riches (les collections sont évidemment très orientées vers ce qu'on trouve en Belgique ; pas de DEC et peu d'IBM). Il y a même une tabulatrice Hollerith, il n'en reste pas beaucoup dans le monde. Vous y trouverez également des textes intéressants sur ces machines et des témoignages de l'époque, le tout très bien présenté. Mais par manque de place, beaucoup de machines sont stockées dans des conteneurs dans le grand hall (j'ai aussi aimé leur arrangement, avec les vieux écrans dessus).

Bien des logiciels de l'époque, expliqués dans les étiquettes accompagnant l'exposition, sont aujourd'hui bien oubliés, comme le système d'exploitation MCP

Certaines machines sont présentées dans leur configuration de production, d'autres sont démontées pour qu'on puisse admirer l'intérieur, comme cette mémoire :

D'autres machines (surtout des micro-ordinateurs) fonctionnent et on peut s'en servir, comme ce TRS-80 où j'ai pu refaire du BASIC après de nombreuses années (notez le lecteur de cassettes) :

On peut aussi utiliser une perforatrice pour faire une carte perforée, une autre machine se chargera ensuite de traduire les codes numériques entrés en lettres (ça vous coûtera 2,50 € car il faut mettre les machines en route et elles consomment beaucoup d'électricité). Attention en entrant les codes, s'il y a deux chiffres, il faut bien les entrer en même temps (sinon, ce sera vu comme deux codes séparés). Lisez bien le tableau des codes.

C'est l'occasion de se souvenir que l'histoire de l'informatique n'a pas été linéaire mais a été faite d'essais, d'échecs, de bifurcations, d'erreurs et de prédictions non réalisées (pensez-y la prochaine fois que vous entendrez un gourou qui ne serait pas capable d'écrire trois lignes de Python mais qui affirme très fort que « Truc est l'avenir, Machin est fini »). À une époque, on croyait aux machines spécialisées, comme cet ordinateur qui ne fait que du traitement de texte (cf. ses programmes) :