

Vers une programmation réseau orientée vers le nom de machine

Stéphane Bortzmeyer

<stephane+blog@bortzmeyer.org>

Première rédaction de cet article le 25 novembre 2008

<https://www.bortzmeyer.org/programmation-orientee-nom.html>

Aujourd'hui, une des raisons pour lesquelles il est difficile de déployer de nouveaux protocoles réseaux est la dépendance des applications aux adresses IP, utilisées comme **identificateurs**. D'où la proposition radicale de Christian Vogt : que les machines aient une pile réseau centrée sur le nom de machine, sans accès facile à l'adresse IP, de façon à permettre de changer celle-ci, voire de changer son format ou sa sémantique.

Christian Vogt est l'auteur de plusieurs RFC sur la mobilité et un participant actif du groupe de recherche RRG <<http://www.irtf.org/charter?gtype=rg&group=rrg>> de l'IRTF. C'est un chercheur très concret, toujours soucieux de proposer des solutions réalistes.

Dans son article "*Towards A Hostname-Oriented Network Protocol Stack for Flexible Addressing in a Dynamic Internet*" <<http://users.piuha.net/chvogt/pub/2008/vogt-2008-hostname-oriented-stack.pdf>>, Vogt propose que les applications n'aient plus accès trop facilement aux adresses IP, comme c'est le cas actuellement avec l'API de très bas niveau des prises. Il propose qu'on remplace cette API, qui lie les applications au concept d'« adresse IP comme identificateur » par une nouvelle API qui comprendrait essentiellement deux primitives :

- `ConnectToHostname(host)` qui prendrait comme paramètre le nom de la machine où on veut se connecter et,
- `AcceptFromHostname()` qui accepterait les connexions.

Derrière, le système d'exploitation devrait faire la résolution de nom en adresse, bien sûr, mais aussi gérer le changement d'adresse IP en cours de session, si utile à la mobilité et au "*multihoming*", et que des protocoles comme SCTP (RFC 3286¹) permet.

Certaines API existantes (par exemple celles de bibliothèques comme `libcurl` ou comme le `WSAConnectByName` de Microsoft) permettent un mécanisme du genre `ConnectToHostname` mais qui ne gère pas le changement d'adresse en cours de session.

1. Pour voir le RFC de numéro NNN, <https://www.ietf.org/rfc/rfcNNN.txt>, par exemple <https://www.ietf.org/rfc/rfc3286.txt>

L'adoption d'une telle API permettrait donc de résoudre le problème du « portage » des applications de IPv4 vers IPv6, qui est une aberration en soi. Normalement, un changement de format des adresses dans la couche 3 n'aurait dû avoir aucun impact sur les applications.

Mais cette API permettrait aussi de pouvoir un jour déployer des protocoles plus avancés, où l'adresse IP n'est pas exposée, comme LISP ou HIP (RFC 4423).

Hélas, l'expérience des migrations précédentes n'incite pas à l'optimisme. Les API sont très stables, voire immobiles, et il est très difficile d'obtenir un changement des habitudes. Il suffit de voir, par exemple, qu'on trouve encore des universités où on enseigne la résolution de noms via `gethostbyname()`, méthode spécifique à IPv4 et abandonnée depuis le RFC 2133 il y a plus de dix ans...